

613 Jeu de Bataille Navale – Zeeslagje

SPELREGELS

Het spel wordt gespeeld door twee personen (of 2 teams). Elke speler (team) kiest in het geheim een vooraf ingevulde kaart of een kaart die hij of zij zelf moet invullen. Elke vooraf ingevulde kaart toont willekeurig:

1 vliegdekschip (5 vakjes), 2 kruisers (4 vakjes), 1 onderzeeër (3 vakjes), 1 torpedobootjager (3 vakjes) en 2 torpedoboten (2 vakjes).

Bij de zelf in te vullen kaarten moet de speler hetzelfde aantal vakjes tekenen op een willekeurige plek naar keuze.

De spelers zitten tegenover elkaar en hun kaarten zijn verborgen, bijvoorbeeld achter een dik boek. Elke speler "schiet" om de beurt op een vakje, het snijpunt van een kolom en een rij.

De eerste speler roept bijvoorbeeld C5, op het kruispunt van de letter C en het cijfer 5.

Als het vijandelijk schip getroffen is, moet de tegenstander "raak" zeggen.

Als het schot mis is, moet de tegenstander "mis" signaleren.

Als het schip volledig is vernietigd, moet de tegenstander "raak en gezonken" zeggen.

Om de schoten bij te houden, zet de speler een cirkel (O) voor "missers" en een kruis (X) voor "treffers" op het lege raster rechts (Vijandelijke Schepen).

Het spel eindigt wanneer een speler alle schepen van de tegenstander tot zinken heeft gebracht.